

Informe Final de Proyecto

Índice

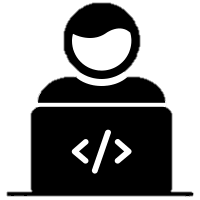
# Integrantes del equipo de proyecto y datos individuales de contacto.

# Descripción general del proyecto y problemática / necesidades que resuelve.

# Valoración cualitativa de la evolución, desarrollo y resultado final del proyecto.

# Referencias a las URLs de la documentación y productos generados.

# Integrantes del equipo de proyecto y datos individuales de contacto.

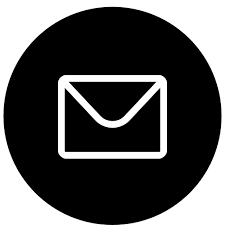
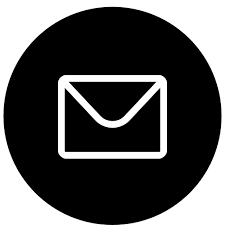


**Pablo Langa**

Programador

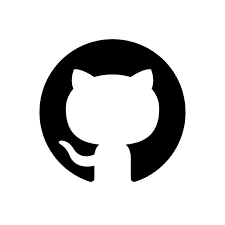
**Marc Naval**

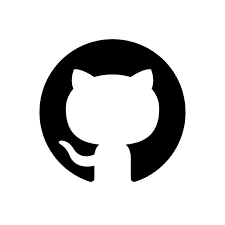
Project Manager Project Owner



marcnaval.mnl@gmail.com

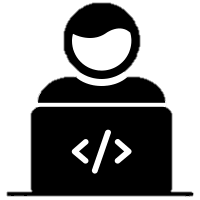
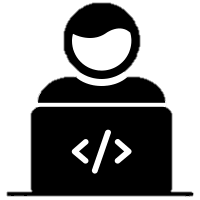
pablolanga2001@gmail.com





mrnaval

Pablo223

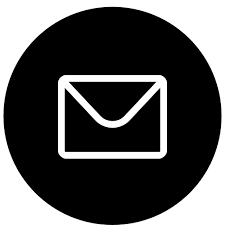


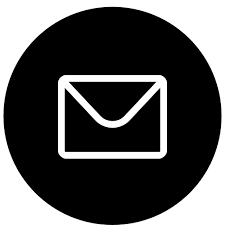
**Andrés Rocher**

Programador

**Lauren Ciucan**

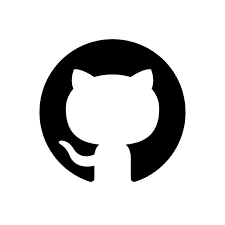
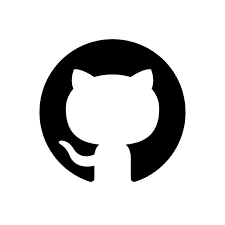
Programador





laurentiuciucan@hotmail.es

anroesflorida@gmail.com



laurentiuc18

laurentiuc18

laurentiuc18

Andres1412

1. Descripción general del proyecto y problemática/ necesidades que resuelve.

# Objetivos

* Objetivo principal: solucionar problemas de desplazamiento, de transporte y de movilidad.
* Otros objetivos: facilitar la reunión entre varios usuarios para ir al mismo sitio y resolver los problemas de transporte que puedan surgir. Crear una pequeña empresa o trabajo para personas que desean o necesitan un dinero extra.

# Características de la aplicación

* Permite registrarse como usuario.
* Puedes elegir dos roles: cliente o ayudante.
* Si eres cliente puedes crear solicitudes.
* Si eres ayudante puedes aceptar las solicitudes creadas por los clientes.
* Ejemplo: tienes que ir al hospital el viernes 28 de Junio a las 12:30 y no tienes a nadie que te pueda llevar o con quien ir, puedes hacer una solicitud introduciendo la fecha, la hora, el lugar de destino y dónde te pueden recoger. Así puedes quedar con algún voluntario u otra persona que tenga ir al mismo sitio.

# Ámbito de aplicación

Nuestra aplicación va dirigida a las personas que no pueden salir de casa y realizar tareas diarias por ejemplo, ir al hospital, comprar alimentos, ir a la farmacia, hacer la compra, hacer recados, etc.

## Problemas o necesidades que intenta resolver

Nuestra aplicación intenta resolver problemas de desplazamiento, de transporte y movilidad.

# Valoración cualitativa de la evolución, desarrollo y resultado final del proyecto.

Al principio, solo teníamos en mente las funciones básicas de la aplicación, pero con el paso de los días, se nos fueron presentando más funcionalidades de las que pensábamos. Acabamos aprendiendo algo más de lo que se estudia en nuestro curso.

También, al ver que acabamos con bastante antelación frente a la fecha final, empezamos a pulir y mejorar la aplicación. Solucionamos algunos errores que nos fueron apareciendo, actualizamos y modificamos la base de datos y el código de la aplicación mejorando nuestro concepto inicial sobre ella.

Este proyecto nos ha ayudado mucho a poner en práctica los conocimientos adquiridos durante todo el curso. Además, hemos experimentado como sería el proceso de desarrollo de un aplicación en una situación real de trabajo.

Al final, hemos creado una aplicación completamente funcional que además, incluye mejoras que pertenecen al segundo curso de DAM.

# Referencias a las URLs de la documentación y productos generados.

* Sitio WEB de apoyo a la aplicación:

<https://proyectobekind.000webhostapp.com/index.html>

* Videotutorial (DEMO) de la aplicación:

<https://www.youtube.com/watch?v=ORT_DUSG554&feature=youtu.be>

* Repositorio Github con todo el código fuente:

<https://github.com/mrnaval/Proyecto_BeKind>

* Cualquier otra referencia de producciones desarrolladas:

<https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/>

<https://fontawesome.com/icons?d=gallery>

<https://www.w3schools.com/>